

Magyar Labdarúgó Szövetség

Heves Megyei Igazgatóság



„TÉLI Kupa”

**Heves Megyei Téli Nagypályás Műfüves Labdarúgó Torna
Versenykiírása**

2016/2017.

1. A torna szervezője és rendezője, a torna típusa és hivatalos neve:

- A) A tornát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) A 2016/2017. évi Heves Megyei Műfüves torna hivatalos neve: „**TÉLI Kupa**”

2. A torna célja:

Lehetőséget biztosítani a Heves megyében működő NB-III és Megyei labdarúgó bajnokságok valamennyi osztályában szereplő felnőtt csapatainak a téli időszakban jó minőségű műfüves futballpályán játszandó felkészülési találkozókra, elősegítve a tavaszi idényre való felkészülést.

3. A torna helyszínei:

Eger, Gyöngyös, Hatvan települések műfüves nagypályája

4. A torna időszaka:

2017. január 21. – 2017. február 18. között

5. A torna résztvevői:

Nevezésük elfogadása esetén a Heves megyében NB-III és megyei labdarúgó bajnokságokban szereplő sportszervezetek felnőtt korosztályú labdarúgó csapatai – optimális esetben 24 csapat. Amennyiben nincs 24 nevező, feltölthető más megye csapataival.

6. Nevezési díj:

Bruttó: 40.000.- Ft.

MLSZ Heves Megyei Igazgatóság bankszámlaszáma: 11707024-20480806

- A nevezési díj legalább 3 mérkőzés szervezési költségeit (*pályabérlet, játékvezetői költség*) tartalmazza.
- A nevezési lap leadásával együtt 40.000.-Ft nevezési díj fizetendő.
- A 2016. évi műfüves torna bajnoka nevezési díj nélkül nevezhet a kupába.

7. Nevezési határidő:

2016. november 29. (kedd) 12.00 óra

- A nevezéseket elektronikus úton a fenti határidőig kell eljuttatni az MLSZ Heves megyei Igazgatóság heves@mlsz.hu e-mail címére.
- A nevezések a benevezett csapatok bajnoki osztályától függetlenül a beérkezés sorrendjében kerülnek elfogadásra. (Az Igazgatóság a torna lebonyolítási rendjében foglaltakra tekintettel a torna optimális létszámát 24 csapatban határozza meg.)
- A egyes csoportok beosztását az MLSZ Heves Megyei Versenybizottsága **2016. december** hónapban készíti el.

8. A helyezések eldöntése:

• A csoportmérkőzések során:

A mérkőzéseken megszerzett pontok alapján:	győzelem	3 pont
	döntetlen	1 pont
	vereség	0 pont

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

- egymás elleni eredmény (*körbeverés esetén az érintett csapatok eredménye alapján elkészített kistabella*)
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- sorsolás

9. A továbbjutás eldöntése:

- Optimális, 24 csapat nevezése esetén továbbjut a 6 csoportelső és a két legjobb második helyezett csapatok.
A benevezett csapatok számának függvényében a továbbjutás rendszere változhat! A továbbjutás a végleges csapatszámok ismeretében kerül meghatározásra.)
- A rájátszás/helyosztók során:
Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor mérkőzés eredménye a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

10. A torna díjazása:

- A kupa 1 - 4. helyezett csapatai serlegdíjazásban részesülnek.
- A kupa végén egyéni különdíjak kerülnek átadásra.
- A Kupa győztese a jövő évi téli műfüves bajnokságunkban nevezési díj nélkül indulhat.

11. Egyéb rendelkezések:

- Egy sportszervezetnél maximum **5 fő próbajátékos szerepeltetésére van lehetőség** (akinek szintén kell érvényes játékengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkeznie) Egy játékos, illetve próbajátékos, a csoportmérkőzéseken (akár egy csoporton belül is) 2 csapatban léphet pályára.
- Egy játékos az adott fordulóban (szombat-vasárnap) csak 1 sportszervezet csapatában jogosult szerepelni!
- **A helyosztó mérkőzéseken már csak azok az általános játékjogosultsággal rendelkező játékosok szerepeltethetők, akik a helyosztó mérkőzés időpontjában a sportszervezet igazolt labdarúgói.**
- Javasoljuk, hogy a csapatok, - *az esetlegesen fellépő sérülések ellátására*- vigyenek magukkal egészségügyi felszerelést!
- A mérkőzésekre műfüves pályára alkalmas labdarúgócipő használata, valamint sportszár és sípcsontvédő használata **kötelező!**
- Minden mérkőzés előtt a csapatvezetők a játékvezetők részére kötelesek átadni kitöltve a digitális versenyjegyzőkönyvet, amelybe a csapatok előre meghatározott mezszámmal maximum 18 játékost (11 kezdő és 7 csere) írhatnak be.
- **A csapatokban csak érvényes versenyengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkező játékosok szerepelhetnek, amit a találkozó megkezdése előtt a játékvezetők ellenőriznek.**
- cserelehetőség: 7 fő (A lecserélt játékos újból már nem cserélhető be!)
- Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.
- A torna során begyűjtött 2. figyelmeztetés után, a soron következő mérkőzésen a labdarúgó nem szerepelhet!
- A sárga lapos büntetések a döntőre és a 3. helyért lejátszandó mérkőzésre törlődnek, a piros lapos büntetések az egész tornára érvényesek.
- Piros lapos kiállítás esetén a kiállított játékos a csapata következő mérkőzésén nem szerepelhet. A következő héten a fegyelmi bizottság dönt határozatban a játékos eltiltásával kapcsolatban. Súlyos fegyelmi vétség elkövetése időre történő eltiltást vonhat maga után, mely eltiltás érintheti a bajnoki és kupamérkőzéseket is.
- A csapatok felelősséget vállalnak saját szurkolóik, játékosaik tornán való magatartásáért. Fegyelmezetlenség esetén a labdarúgó, az egyesület fegyelmi büntetésben részesülhet!
- A torna résztvevői kötelesek betartani a létesítmény házirendjét! Fegyelmezetlenség esetén az érintett személy kitiltásra kerülhet a létesítményből a torna alatt!
- Várakozás idő a mérkőzés kezdési idejére vonatkozóan nincs. A mérkőzés hivatalos kezdési idejére a csapatoknak készen kell állniuk a kezdéshez!

- Az egyszer meg nem jelent, vagy ki nem állt csapatnál a mérkőzés eredménye az ellenfél javára 3:0 gólaránnyal kerül jóváírása. A második meg nem jelenés, ki nem állás után a csapat automatikusan kizárásra kerül a tornáról.
- Valamennyi létszámbírányos kiállítás esetén 1 büntetőpont kerül levonásra az érintett csapattól.
- Amennyiben egy csapat visszalép a tornáról, vagy a tornáról kizárásra kerül, úgy a következő torna vonatkozásában a sportszervezet nevezése elutasításra kerülhet!
- A versenykiírásban nem szereplő kérdésekben, az MLSZ érvényben lévő Szabályzatait, rendelkezéseit kell figyelembe venni.

12. A mérkőzések játékideje

- a csoportmérkőzések során **2 x 40 perc**
- a rájátszás és helyosztóknál **2 x 45 perc**

13. Játékjogosultság

Általános játékjogosultság az MLSZ Versenyszabályzat 15.§(1) pontjában meghatározottak szerint. Meghatározott számú bajnoki (kupa) mérkőzéstől eltiltott játékosok a torna mérkőzésein játszhatnak. **Nem szerepelhet az a labdarúgó, akit meghatározott időre tiltottak el a játéktól, s eltöltése a torna mérkőzései lejátszásának időpontjában még érvényben van.**

14. Óvás

Abban az esetben, ha az óvási okok valamelyike fennáll, a csapatoknak óvás benyújtására van lehetősége.

- **Óvási határidő:** a játéknapot követő kedd 12:00 óra
- **Óvási díj:** 10.000.-Ft, amely - *abban az esetben, ha az óvás jogos volt* - visszautalásra kerül.

15. A torna lebonyolítási rendje

- A tornára benevezett csapatok területi alapon 4 csapatos csoportokba (6 csoport) kerülnek besorolásra.
- Az egyes csoportok egy helyszínen játsszák valamennyi csoportmérkőzésüket.
- A csoporton belül, sorsolás szerint, mindenki egy mérkőzést játszik a csoportjában lévő ellenfelével, a csoporton belüli helyezésekért.
- Az egyes játéknapokon egy csoportot érintően 1-1 forduló kerül megrendezésre, így játéknaponként minden csapat csak 1 mérkőzést játszik.
- A csoportban lejátszott valamennyi mérkőzés eredménye alapján kialakult sorrend szerint az egyes csoportok 1. helyezett csapatai, **valamint pályánként a csoportok összesített 2 legjobb második helyezettjei** további helyosztó mérkőzéseket játszanak.

○ A torna csoportmérkőzéseinek időpontjai:

- | | |
|------------|--|
| 1. forduló | 2017. január 21. – január 22. (szombat-vasárnap) |
| 2. forduló | 2017. január 28. – január 29. (szombat-vasárnap) |
| 3. forduló | 2017. február 04. – február 05. (szombat-vasárnap) |

○ A rájátszás mérkőzéseinek időpontjai:

- | | |
|---------------------|--|
| A 4. köze jutásért: | 2017. február 11.-12. (szombat – vasárnap) |
| A döntőbe jutásért: | 2017. február 15. (szerda) |
| A torna 3. helyért: | 2017. február 18. (szombat) |
| A torna döntője: | 2017. február 18. (szombat) |

- Rendkívüli időjárási körülmények miatt félbeszakadt mérkőzések esete: Amennyiben a mérkőzés az 1. félidőben szakad félbe, úgy a mérkőzés újrajátszása lehetséges, amennyiben a mérkőzés a 2. félidőben szakad félbe, úgy a pályán addig elért eredmény kerül jóváhagyásra.

(A benevezett csapatok számának függvényében a torna lebonyolítási rendje módosításra kerülhet!)

16. Záró rendelkezések

D) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2016..... jóváhagyó határozat száma:/...../...../2016. (.....hónap..... nap)

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat

E) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság igazgatója.

F) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma 2016....., érvényessége: 2017.

Verziószám: 1/2016.

G) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/ testületeket/ egységeket/ személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Heves Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.